

XXVIII TORNEO INTERNACIONAL FÚTBOL SALA BASE “JONY RODRÍGUEZ” ASTURIAS – ESPAÑA (30 junio, 1 y 2 de Julio del 2023)

REGLAMENTO

1. Los equipos serán responsables del comportamiento de sus miembros: jugadores, entrenadores y delegados. Este comportamiento hace referencia tanto a la competición como al mantenimiento de las instalaciones donde se alojen. La Observación de un comportamiento no adecuado conllevará la exclusión del equipo del presente torneo y de las siguientes ediciones.
2. Los Clubes tienen que tener siempre a disposición de la organización un responsable de sus jugadores, estando localizable durante todo el torneo.
3. La organización NO se hace responsable de los accidentes o lesiones que se produzcan en los pabellones deportivos y el recinto de la Escuela Hogar durante todo el torneo.
4. Cada equipo constará de un máximo de 15 personas: 12 jugadores, 2 entrenadores y un delegado.
5. En la fase previa (clasificación para semifinales y final), los equipos jugarán por sistema de liguilla todos contra todos; la victoria sumará 3 puntos, el empate 1 punto y la derrota 0 puntos, pasando a disputar las semifinales el primer clasificado en cada grupo, excepto en categoría prebenjamín, benjamín, alevín y cadete.
6. En categoría Prebenjamín se clasificarán para las semifinales el campeón y subcampeón de los dos grupos, la semifinales serán: Campeón A vs Subcampeón B y Campeón B vs Subcampeón A. En categoría Benjamín, Alevín y Cadete jugarán las semifinales los campeones de los tres grupos y el mejor segundo, siendo los enfrentamientos: Campeón A vs Campeón B y Campeón C vs Mejor segundo (sí el mejor segundo es del grupo C se cambiarán las semifinales, pasando a ser Campeón A – mejor segundo y Campeón B – Campeón C). En categoría alevín para determinar el mejor segundo, en el grupo A (4 equipos), se eliminarán los resultados con el equipo peor clasificado, transformándose en un grupo de 3 equipos y comparar en igualdad de condiciones con los grupos B y C.
7. En caso de igualdad de puntos en la fase de liguilla entre dos o más equipos, la clasificación se establecerá en función del resultado directo entre los equipos implicados, si persiste el empate se recurre a la diferencia de goles (total goles a favor menos total de goles en contra) entre los equipos implicados. Si persistiera el empate se recurriría al total (todos los partidos del grupo); primero total de goles a favor menos goles en contra, luego total de goles a favor, total de goles en contra, el resultado del enfrentamiento entre ambos teniendo en cuenta los penaltis lanzados y finalmente se tendrá en cuenta el equipo más deportivo (menor número de tarjetas amarillas, 1 roja=2 amarillas). En el improbable caso de que no se deshiciere la igualdad se procedería a lanzar una moneda al aire para determinar la clasificación.
8. En la fase previa; si el primer partido de un grupo de tres equipos termina en empate se procederá a lanzar penaltis por el método de la muerte súbita. El resultado solamente contará a efectos del calendario para determinar un ganador y un perdedor. El resultado de los penaltis solamente se tendrá en cuenta en caso de necesidad al aplicarse el artículo anterior.
9. En semifinales y finales, si un encuentro finaliza con empate se procederá a lanzar tres penaltis, no hay prórrogas. Si persiste el empate, se lanzará un solo penalti por cada equipo hasta que se deshaga la igualdad (muerte súbita). Los lanzamientos pueden ser ejecutados por cualquier jugador inscrito en el acta. No se repetirá lanzador hasta que no hayan lanzado todos los jugadores inscritos (incluido porteros) en el acta.
10. Los perdedores de semifinales ocuparán la 3ª y 4ª posición final en función de los puntos obtenidos en la fase previa.
11. Al jugador que se le muestre dos tarjetas amarillas en un mismo partido será expulsado del mismo, pero puede ser alineado en el partido siguiente porque las tarjetas amarillas no son acumulativas para una sanción posterior.

12. En la fase previa, la duración de los partidos será de 40 minutos, divididos en dos periodos de 20 minutos a reloj corrido; no pudiendo solicitarse tiempo muerto. Solamente se parará el tiempo en caso de lanzamiento de penalti, doble penalti y a criterio arbitral (lesiones, etc.). El último minuto de cada partido es "a reloj parado". Debido al elevado número de partidos que componen esta edición del torneo, la organización se reserva el derecho de modificar la duración de los mismos.
13. En las finales, la duración de los partidos será de 40 minutos, divididos en dos periodos de 20 minutos a reloj corrido; pudiendo solicitarse un tiempo muerto (un minuto) por equipo y periodo. Solamente se parará el tiempo en caso de lanzamiento penalti, doble penalti y a criterio arbitral. El último minuto de cada partido es "a reloj parado".
14. Existirá acumulación de faltas y, por tanto, doble penalti en todas las categorías.
15. La normativa referente a las edades correspondientes a cada categoría es la siguiente:

CATEGORIA	AÑO NACIMIENTO	CATEGORIA	AÑO NACIMIENTO
Prebenjamín	2015 – 2016	Infantil	2009 - 2010
Benjamín	2013 – 2014	Cadete	2007 -2008
Alevín	2011 - 2012	Juvenil	2004 – 2005 - 2006

16. Los equipos deben de remitir el listado de jugadores junto con la fotocopia del carnet de identidad de cada jugador. Durante el desarrollo del torneo, todos los jugadores deben de poseer el carnet de identidad original que podrá ser requerido en cualquier momento por la organización. Como única excepción a esta normativa aquellos jugadores de categoría biberón, prebenjamín, benjamín y alevín que no posean carnet de identidad deberán acreditar su edad a través del libro de familia.
17. Los jugadores pueden ser alineados en su categoría correspondiente y en la inmediatamente superior sin ningún tipo de limitación. Un mismo jugador no podrá estar inscrito en dos equipos diferentes de la misma categoría. Si esto sucediera, automáticamente será expulsado del torneo.
18. Cada equipo tiene media hora una vez haya finalizado el encuentro objeto de la reclamación, para realizar la misma al comité de competición, cuyas decisiones son inapelables.
19. En el caso de que dos clubes coincidan con el mismo color de indumentaria deportiva y el árbitro determine que no puede comenzar el encuentro por la coincidencia de colores, se lanzará una moneda al aire para determinar que equipo tendría que cambiar de colores colocándose sus jugadores unos petos que les serán entregados por la organización.
20. El equipo que no se presente a la hora que tiene determinada para jugar, automáticamente será eliminado del torneo, no computando los partidos que haya disputado con anterioridad, salvo causa de fuerza mayor.
21. La organización se reserva el derecho de modificar el calendario de competición bajo circunstancias excepcionales.